

BONJOUR !

Niels Weber

Psychologue – Psychothérapeute FSP

Thérapeute de famille systémicien



Consultation psychothérapeutique de Montriond

contact@nielsweber.ch



@nielsweber.bsky.social
www.nielsweber.ch



@semperludo
www.semperludo.com



@gamingfed
www.gamingfederation.ch



@niels_weber_psy



youtube.com/@gaming_federation



twitch.tv/gamingfed



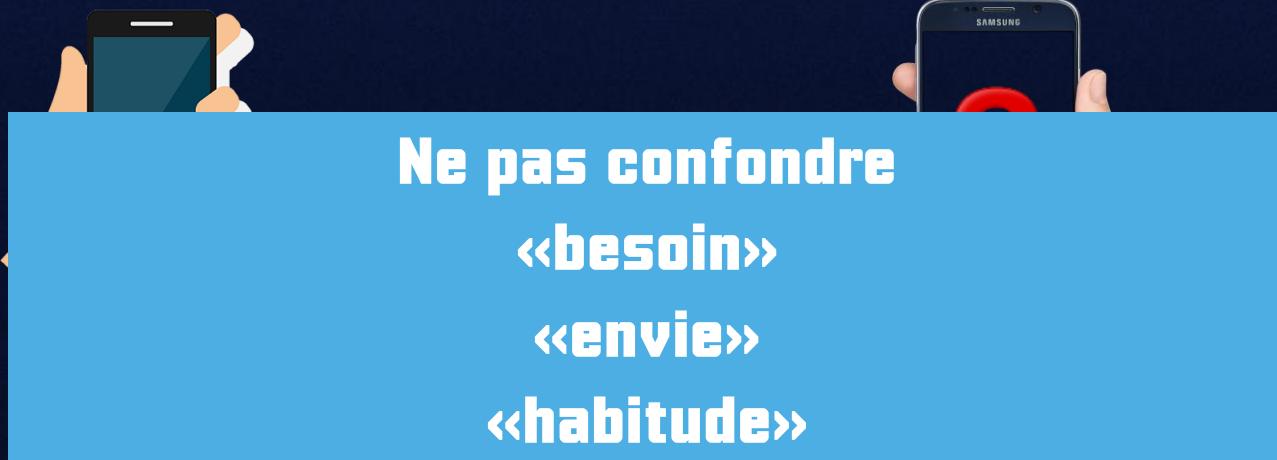
Confusion très tôt

- Compétence de maîtrise
- Compétence de gestion

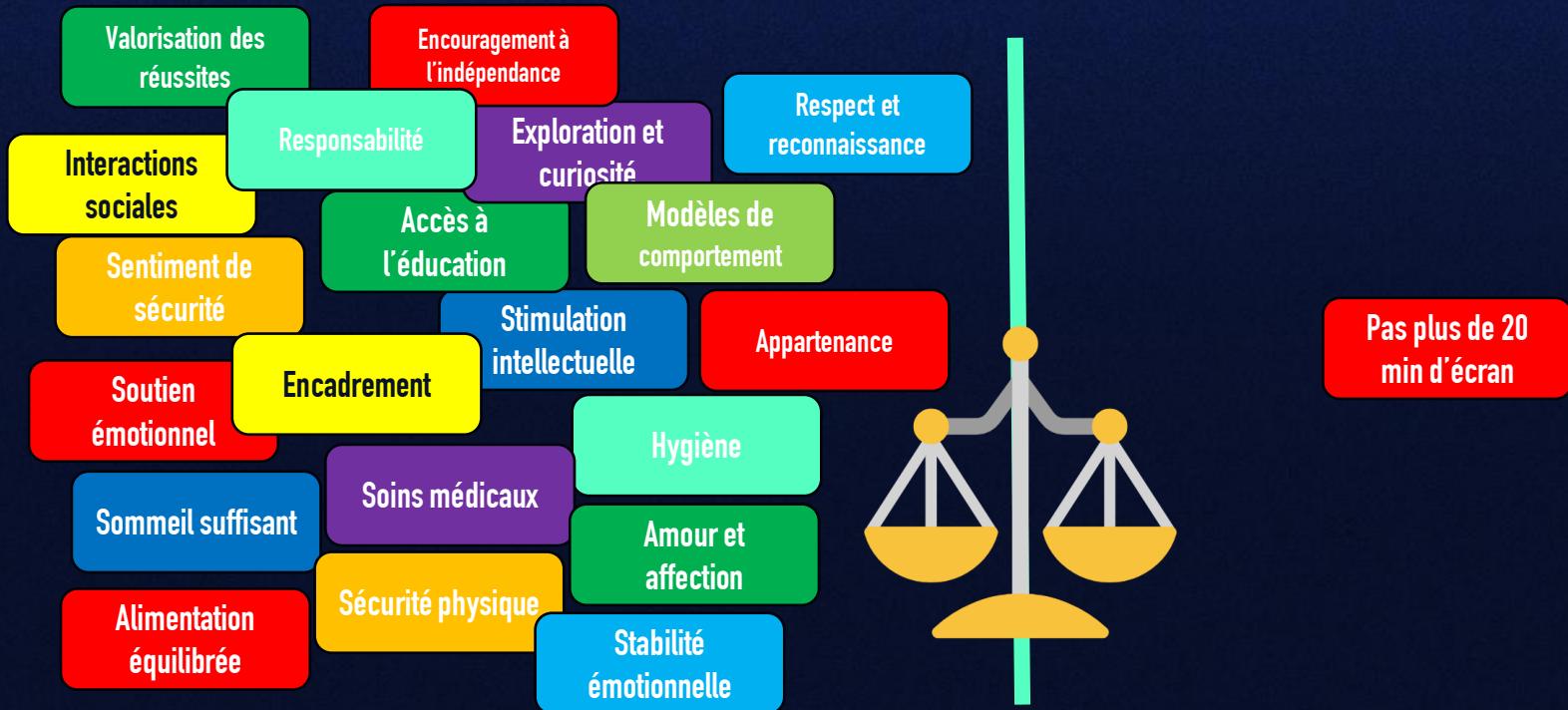


Confusion très tôt

- Compétence de maîtrise
- Compétence de gestion



Au quotidien votre enfant a besoin de...



Vous devez pourvoir à ...

Vous devez empêcher...

Besoins des parents ?

- Sécurité



Besoins des parents ?

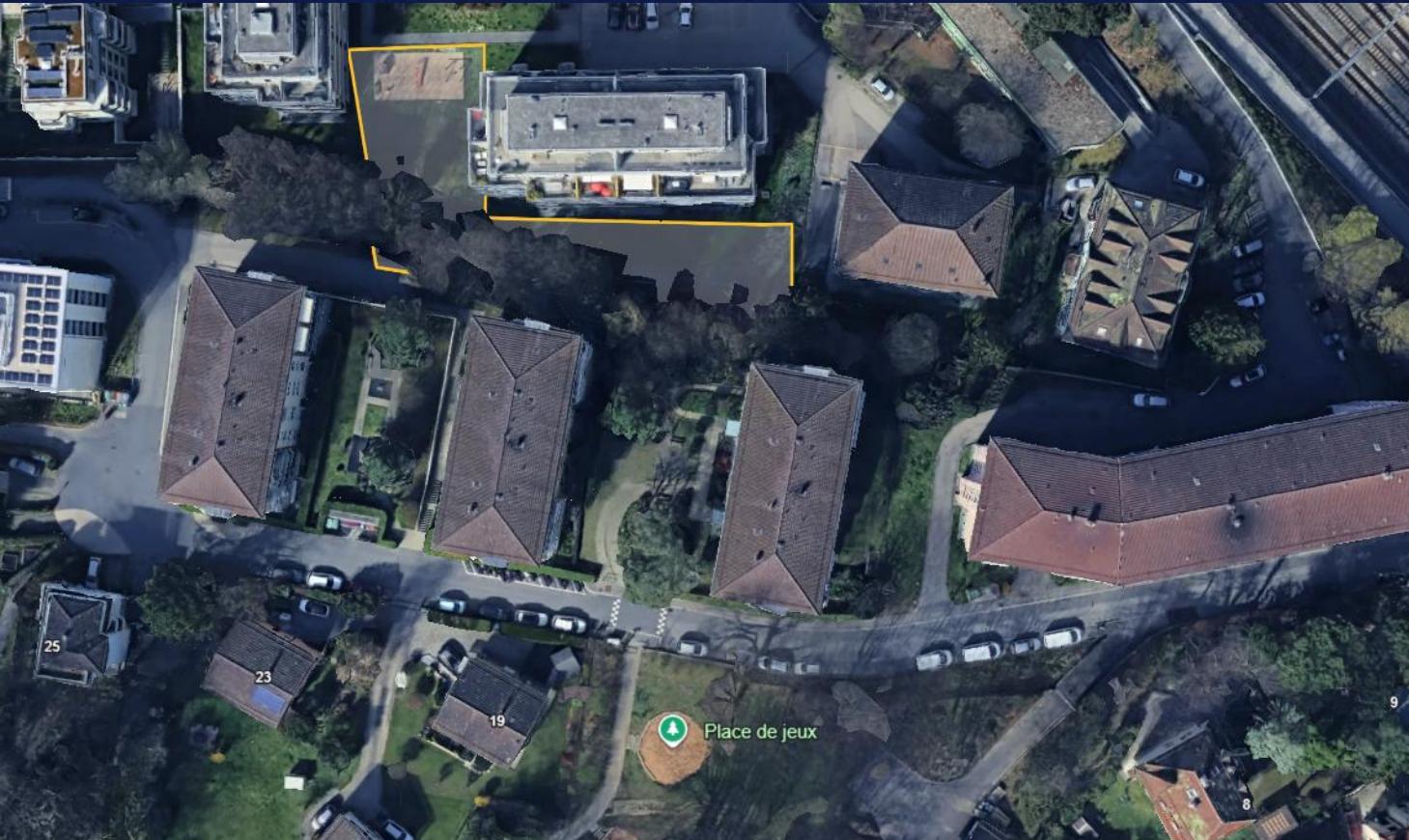
- Lien



Besoins des parents ?

- Tranquilité





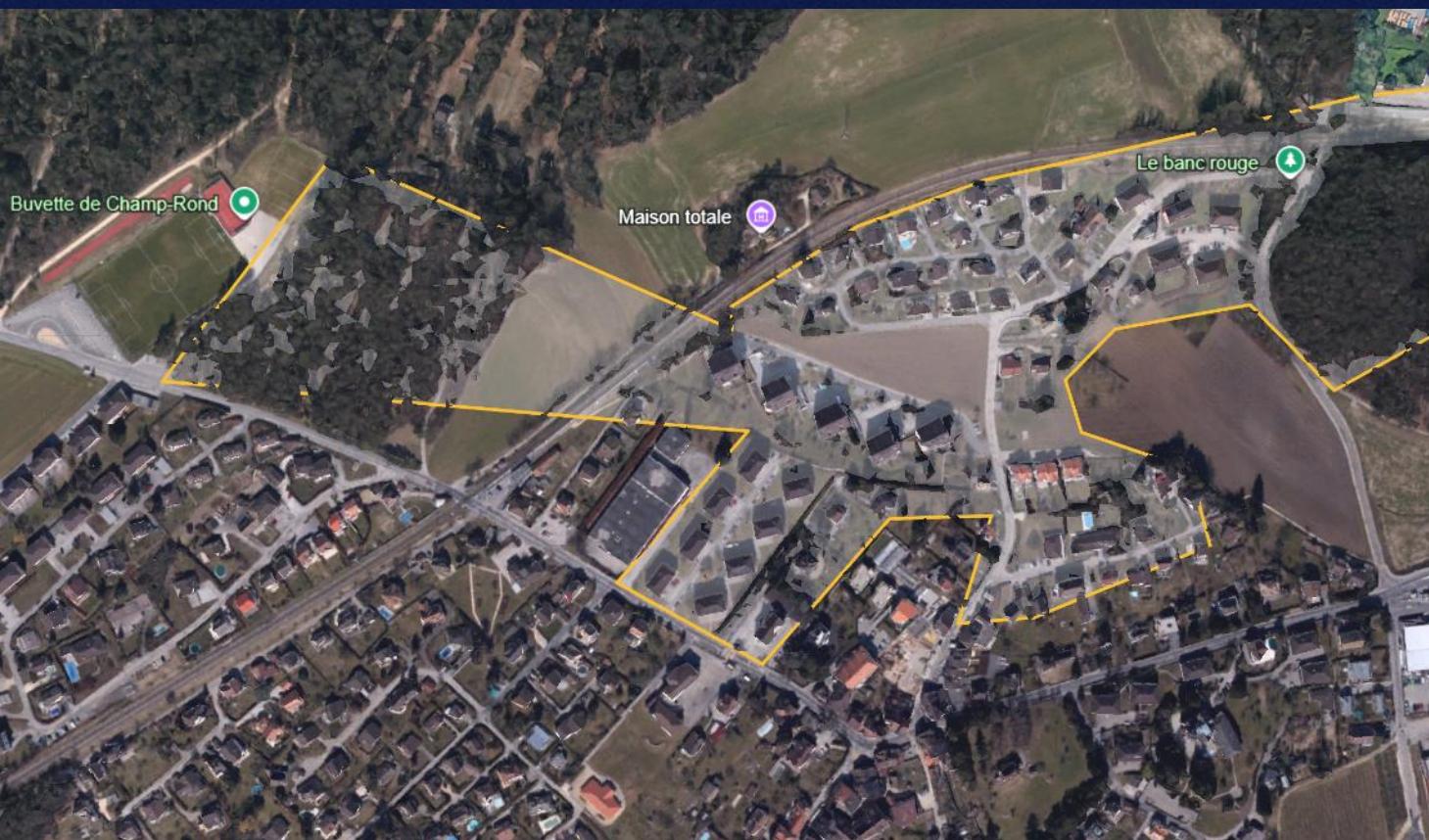
Périmètre
190,67 m

Aire
1068,65 m²

Mesures avancées ⓘ

Estimation de l'altitude
Min. : 448,25 m | Médiane : 451,51 m |
Max. : 455,75 m

Modifier



Périmètre
3090,6 m

Aire
182362,98 m²

Mesures avancées ⓘ

Estimation de l'altitude
Min. : 510,05 m | Médiane : 532,56 m |
Max. : 569,42 m

Modifier



Maman et papa - j'ai **besoin** d'une smartwatch

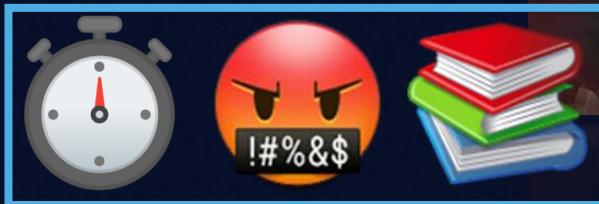
Configurer la smartwatch pour les enfants



BESOINS ?

Confusion

- Compétences de maîtrise
- Compétences de gestion



BESOINS ?

Confusion

- Compétences de maîtrise



Ecrans ≠ un besoin mais un moyen
Captation de l'attention = normal de perdre la
notion du temps

« Mon ado est toujours sur un écran, que faire ? »

Limites



"When the parents
hate it, the kids love it"

Mal-être?



Mal-être?

~45% des 11 à 15 ans sont allé·e·s souvent sur les réseaux sociaux pour échapper à des sentiments négatifs

Enquête sur la santé des élèves en Suisse
HSBC, 2023

Mal

~45%
sur les

Enquêt
HSE

Facteurs de stress les plus fréquents (% de réponses très souvent / souvent)

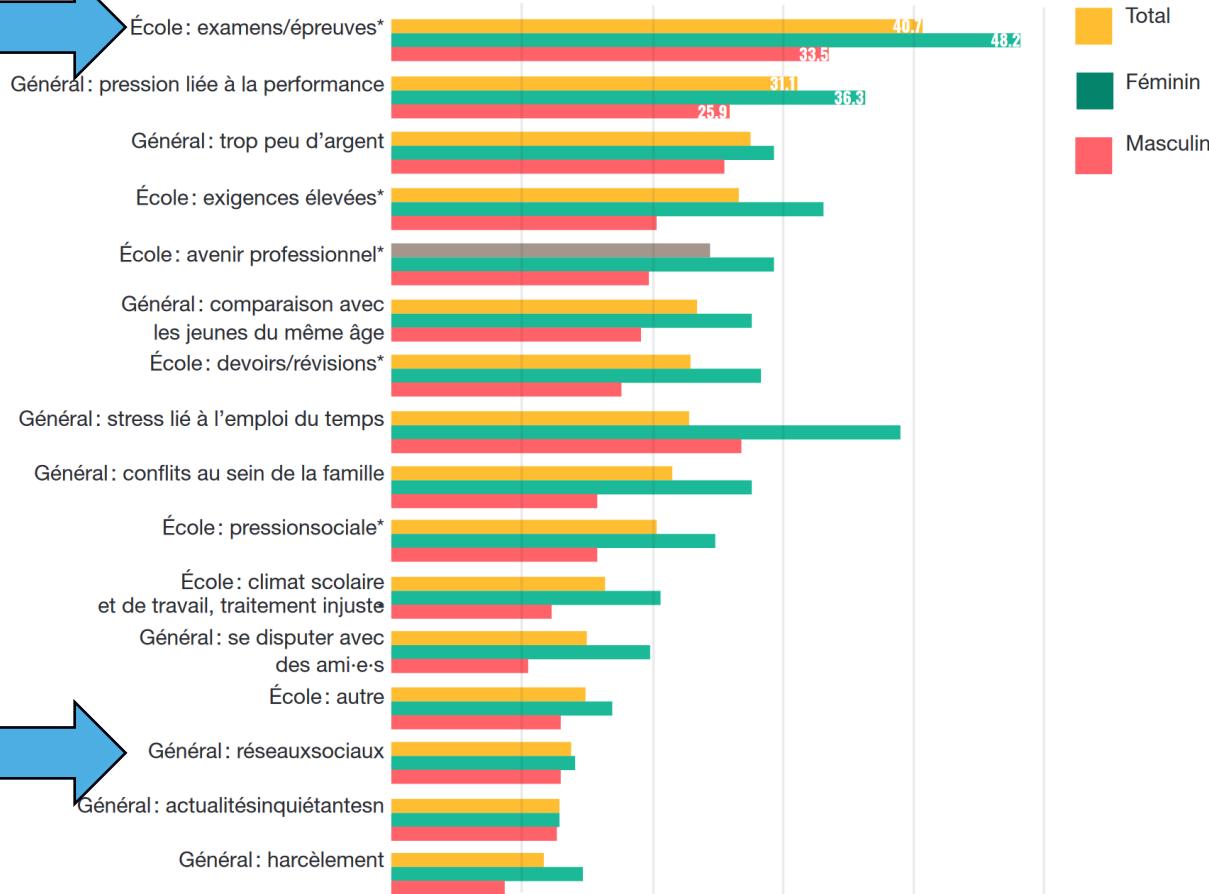
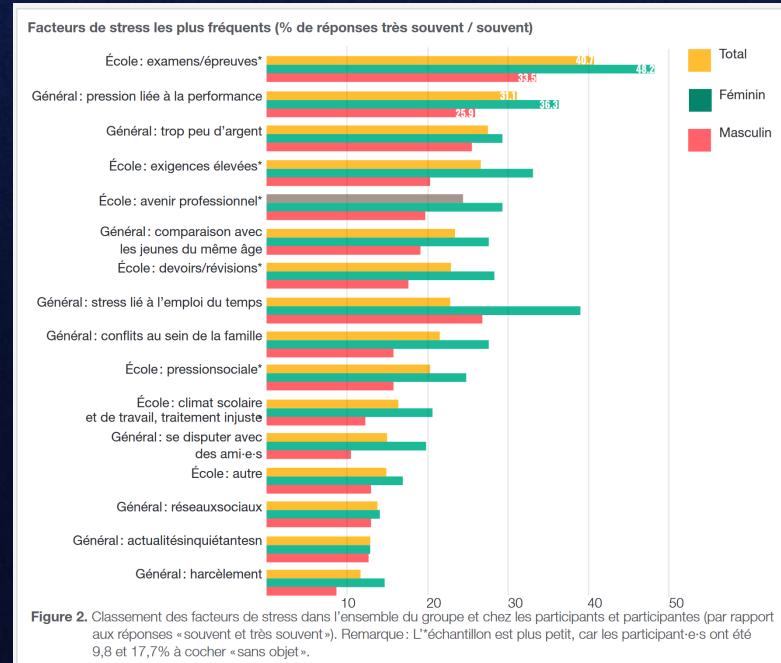


Figure 2. Classement des facteurs de stress dans l'ensemble du groupe et chez les participants et participantes (par rapport aux réponses « souvent et très souvent »). Remarque : L'échantillon est plus petit, car les participant-e-s ont été 9,8 et 17,7 % à cocher « sans objet ».

Mal-être?

~45% des 11 à 15 ans sont allé·e·s souvent sur les réseaux sociaux pour échapper à des sentiments négatifs

Enquête sur la santé des élèves en Suisse
HSBC, 2023



Etude Gestion du stress, crises, utilisation des médias et résilience chez les jeunes et les jeunes, adultes en Suisse, ProJuventute 2024

Mal-être?



Figure 8: Stratégies préférées de traitement du stress chez les participantes (A) et les participants (B).





Besoin



MARIOKART DELUXE

8™



A promotional image for Call of Duty: Black Ops 6. It features a soldier from behind, wearing a black beanie and a dark tactical vest over a yellow long-sleeved shirt. He is holding a rifle with a scope. The background is a dark, high-tech environment with glowing orange and yellow elements, including a map and various digital displays. The title "CALL OF DUTY® BLACK OPS 6" is prominently displayed in the center in large, white, bold letters.

CALL OF DUTY® BLACK OPS 6

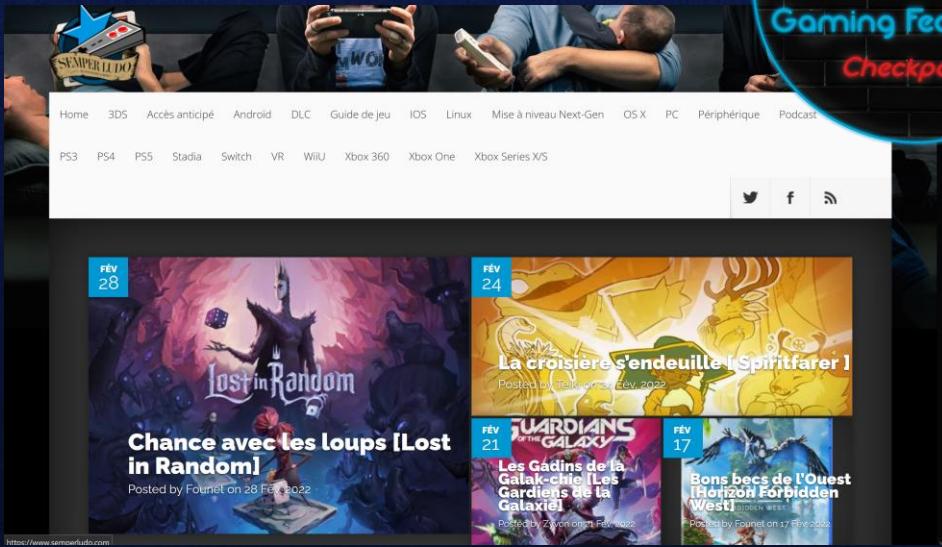
MOST STRESSFUL VIDEO GAMES

BASED ON AVG. HEART RATE (BPM)

1	Mario Kart	85
2	FIFA 20	84
3	Call of Duty: MW	83
4	Dark Souls III	81
5	Fortnite	81
6	DOOM Eternal	80
7	Fall Guys	78
8	Battlefield V	76
9	Street Fighter	75
10	Among Us	69



VIA BONUSFINDER



www.semperludo.com

Analyse de jeux



The screenshot shows a Twitch stream interface. The title of the stream is "Checkpoint - Gaming Federation- Les accès anticipés". The streamer is "Core Keeper" and it has been viewed 27 times. The video player shows a scene from a game, likely related to the news items above. On the right side, there are user profiles for "Osheed" and "Founet", both of whom are currently streaming. The bottom of the screen shows various interactive elements like filters, search, and a "Partager" button.

Twitch.tv/gamingfed

Dernier mercredi du mois, 20h45, on répond aux questions des parents!

GAMING FEDERATION

Accueil Gamers à Coeur Infos Parents Galerie Partenaires Nos amis Conférences Presse À propos

Informations aux parents

Si vous êtes arrivés jusqu'ici, c'est certainement que vous avez des enfants qui aiment jouer, ou que vous êtes curieux d'en savoir plus sur le manière d'encadrer les jeunes joueurs. Dans les deux cas, vous êtes au bon endroit, puisque nous proposons 10 questions que nous adressent régulièrement des parents et les éléments de réponses correspondants.

Les réponses ont été élaborées par notre comité, constitué, entre autres, de gens issus de la technique informatique, de la prévention et de la psychologie.

Tu certaines points méritent plus de détails ou que nous cherchons d'autres types d'informations, n'hésitez pas à nous contacter par mail à contact@gamingfederation.ch.

Les 10 questions que se posent les parents

1. A partir de combien d'heure pour que ça devient un problème?
2. Est-ce que je dois laisser mes fils s'entraîner 6-8h/jour pour qu'ils puissent devenir un expert?
3. Pourquoi ai-t-il besoin de ma carte de crédit pour jouer à un jeu gratuit?

www.gamingfederation.ch
Questions/Réponses

DISCUSSION
CHECKPOINT

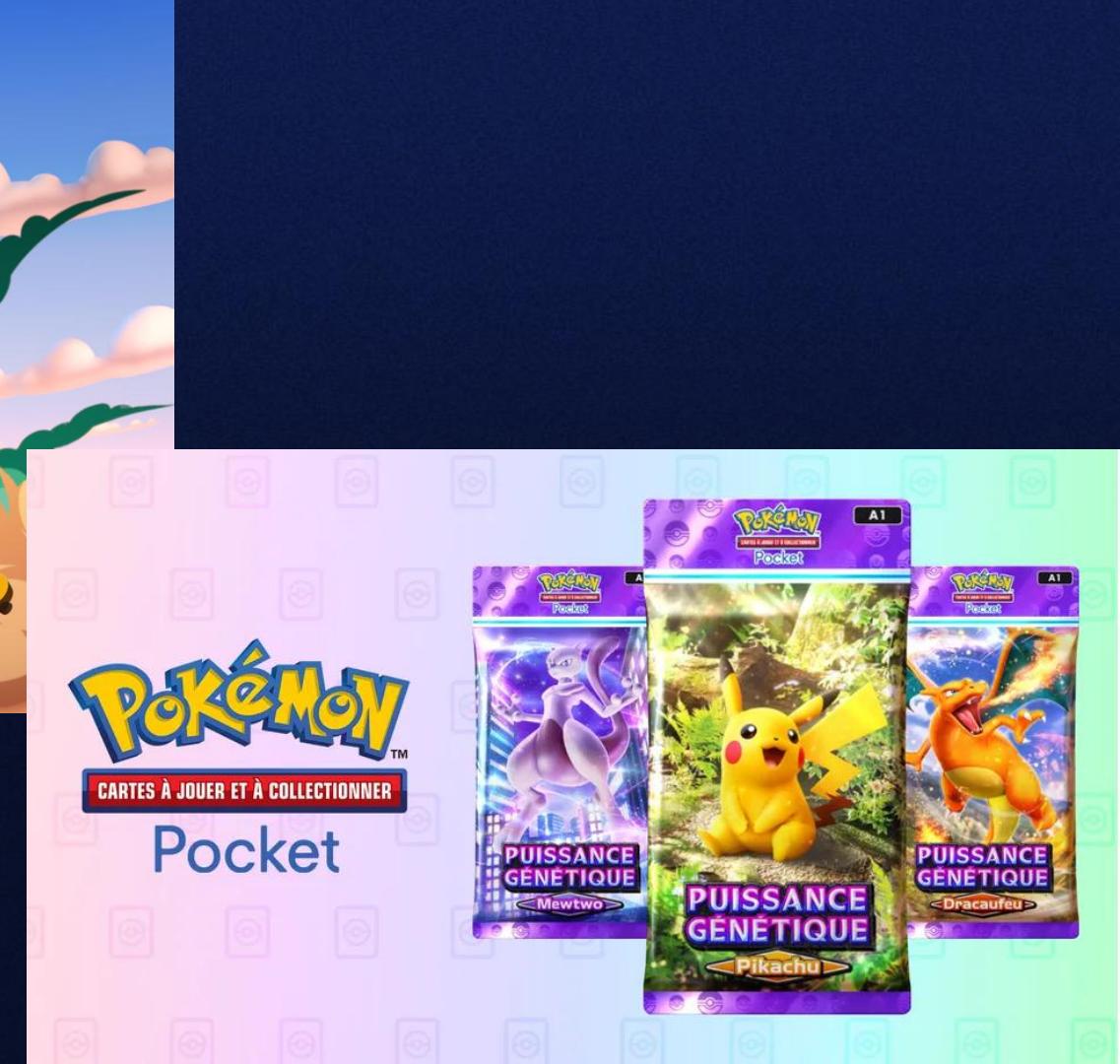
Checkpoint 27.11.24 - The Plucky Squire (Présentation + Démo)

Gaming Federation

7

youtube.com/@gaming_federation
Emission Checkpoint en replay





Vous avez déjà un compte ?

ID Supercell ID

Bienvenue dans Brawl Stars !



Autoriser Brawl Stars à vous envoyer des notifications ?

Autoriser

Ne pas autoriser

100%

Jeux

Applis

Rechercher

Livres

Refuser

Accepter tout



MAGASIN

OFFRE SPÉCIALE 20 h 38 min NOUV.

PIÈCES 440 50 % BONUS

CRÉDITS 440 Jackpot ! GRATUIT

CADEAU DU JOUR 21 h 38 min

CRÉDITS 100 GRATUIT

CATALOGUE CONSULTEZ TOUTES LES SKINS, EMOTES, IMAGES DE PROFIL ET TAGS ! Voir les collections

VOIR TOUT

OFFRES CADEAU DU JOUR GRATUIT COSMÉTIQUES NOUV. RESSOURCES

1000 OU BOOSTEZ LE PROCHAIN DÉBLOCAGE NOUV.

18 x valeur

MELODY POP PASS BRAWL 8000 2000 1000 2200 50

OU

+ CADEAUX /JOUR QUÈTES BONUS

7.00 CHF VOIR TOUT

CHROMAS X2 ! PASS BRAWL PLUS TOUT 20 % DE PROGRESSION

PLUS ! TITRE ! 10.00 CHF



Vous êtes n° 1!

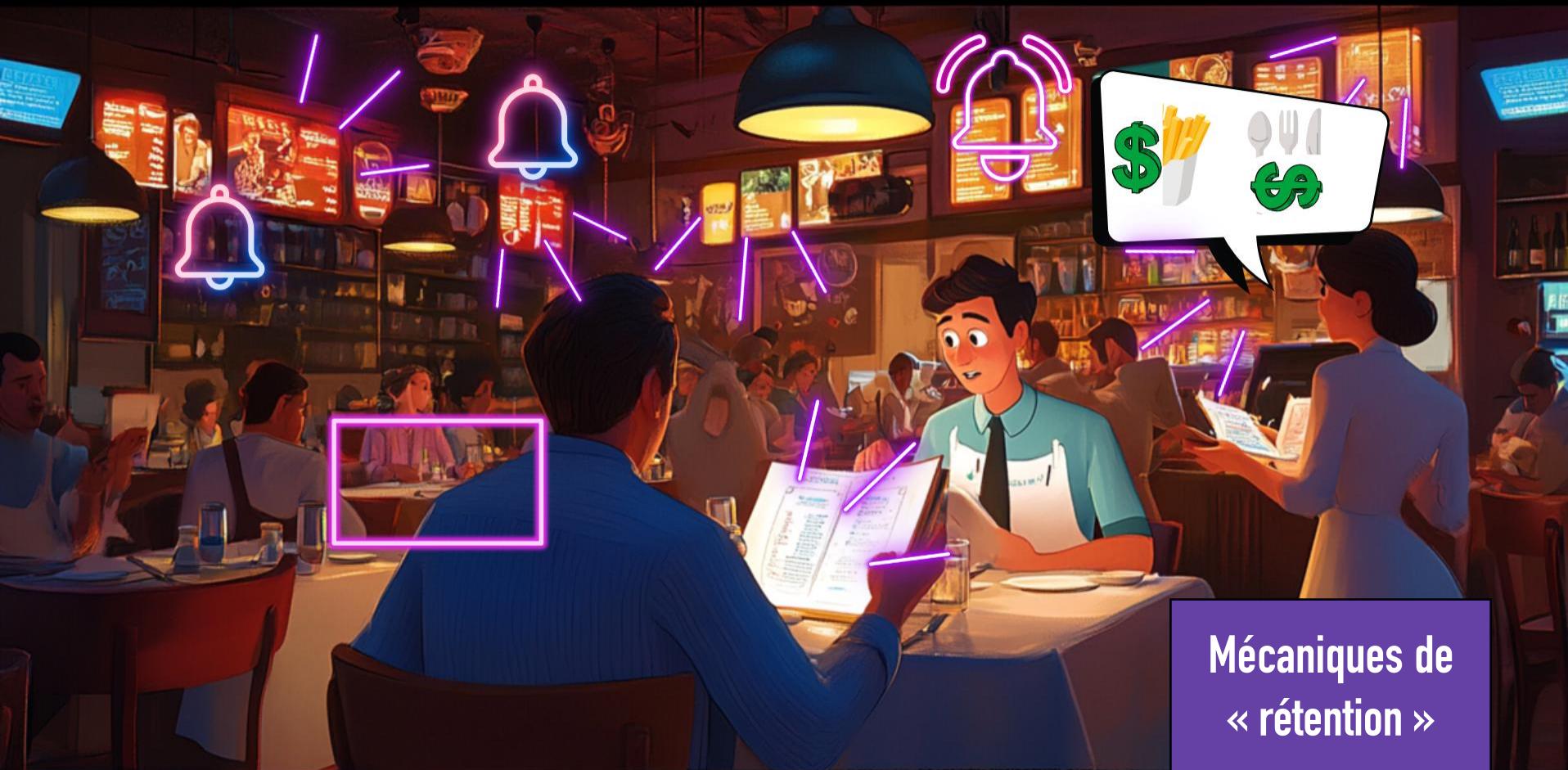
+10 3 SÉRIE DE VICTOIRES +2

PALIER 5 84/100

A victory screen from Brawl Stars. It features the text "Vous êtes n° 1!" in large letters, followed by a "SÉRIE DE VICTOIRES" bar with a value of "3" in the middle. Below the bar are two achievement icons: "+10" and "+2". At the bottom, there's a "PALIER" section showing "5" and a progress bar "84/100".







Mécaniques de
« rétention »



ADDICTION?

NON

Mais CAPTATION DE
L'ATTENTION



3

12
www.pegi.info



3

www.pegi.info



JEUX



3

www.pegi.info



3

www.pegi.info

7

www.pegi.info



3

www.pegi.info



@semperludo
www.semperludo.com

Bibliographie

Yann Leroux

LE JEU VIDÉO EXPLIQUÉ AUX PARENTS ET AUX ÉDUCATEURS



Mythes et réalités LES ENFANTS ET LES ÉCRANS

Coordonné par Anne Cordier et Séverine Erhel



ÉDITIONS
LOISIRS
ET PÉDAGOGIE
découvrir

Jon Schmitz

ADOLESCENCE EN QUÊTE DE SENS

12 RÉCITS DE THÉRAPIE



NIELS WEBER
Illustré par Clémentine Lasson

100%
ADOS

LES ÉCRANS, je gère !

NOUVELLE
ÉDITION !

ÇA VA, TU VEUX PAS LA TABLETTE AUSSI ?



memento
medien

SANS TABOU

Ressources!

3 - 6 - 9 - 12

Avant 3 ans
L'enfant a besoin de construire ses repères spatiales et temporels

De 3 à 6 ans
L'enfant a besoin de découvrir toutes ses possibilités sensorielles et manuelles

De 6 à 9 ans
L'enfant a besoin de découvrir les règles du jeu social

De 9 à 12 ans
L'enfant a besoin d'explorer la complexité du monde

Après 12 ans
L'enfant commence à s'affranchir des repères familiaux

Pas de TV avant 3 ans

Pas de console de jeu personnelle avant 6 ans

Internet après 9 ans

Les réseaux sociaux après 12 ans

À tout âge : limitons les écrans, choisissons les programmes, invitons l'enfant à parler de ce qu'il a vu ou fait, encourageons ses créations.

érès

JEUNES ET MÉDIAS

A propos de nous • Recommandations • Blog • Thèmes • Médias • Professionnel.le.s • Offres & conseils •

DE FR IT EN

JEUNES ET MÉDIAS – LE PORTAIL D'INFORMATION CONSACRÉ À LA PROMOTION DES COMPÉTENCES NUMÉRIQUES

Nous aidons les parents et les professionnels à accompagner les jeunes de manière compétente dans leur usage des médias - afin que les enfants et les jeunes utilisent les médias numériques de manière sûre et responsable.

A propos de nous





221 publications

18,4 k followers

149 suivi(e)s

eCop Francois

@ecop.francois

Communauté

Police cantonale vaudoise +

Prévention et bonne humeur

⚠ Pas monitoré 24/7

En cas d'urgence, faites le 112 !

🔗 linktr.ee/ecop.francois

lyd_11, martoni.90 et 8 autres personnes suivent

PUBLICATIONS

REELS

IDENTIFIÉ(E)



IT'S DANGEROUS TO GO
ALONE! TAKE THIS.



- Il est nécessaire de poser des limites (soutenir le cerveau en développement)
- L'écran n'est JAMAIS un besoin, mais seulement un moyen
- Pas de risque d'addiction (mais captation de l'attention)
- Pas de géolocalisation, ni montre connectée (fausse solution à un besoin d'adulte)
- Si l'utilisation reste préoccupante, c'est un symptôme
- **Parlons avec eux de leurs pratiques.**

Merci pour votre attention !

Consultation psychothérapeutique de Montriond

contact@nielsweber.ch



@nielsweber.bsky.social
www.nielsweber.ch



@gamingfed
www.gamingfederation.ch



@niels_weber_psy



@semperludo
www.semperludo.com



twitch.tv/gamingfed



youtube.com/@gaming_federation

